

ANALYSE DE SIMILITUDE ET DONNEES CATEGORIELLES

LES DIFFERENTES STRUCTURES MATHEMATIQUES DE MESURE

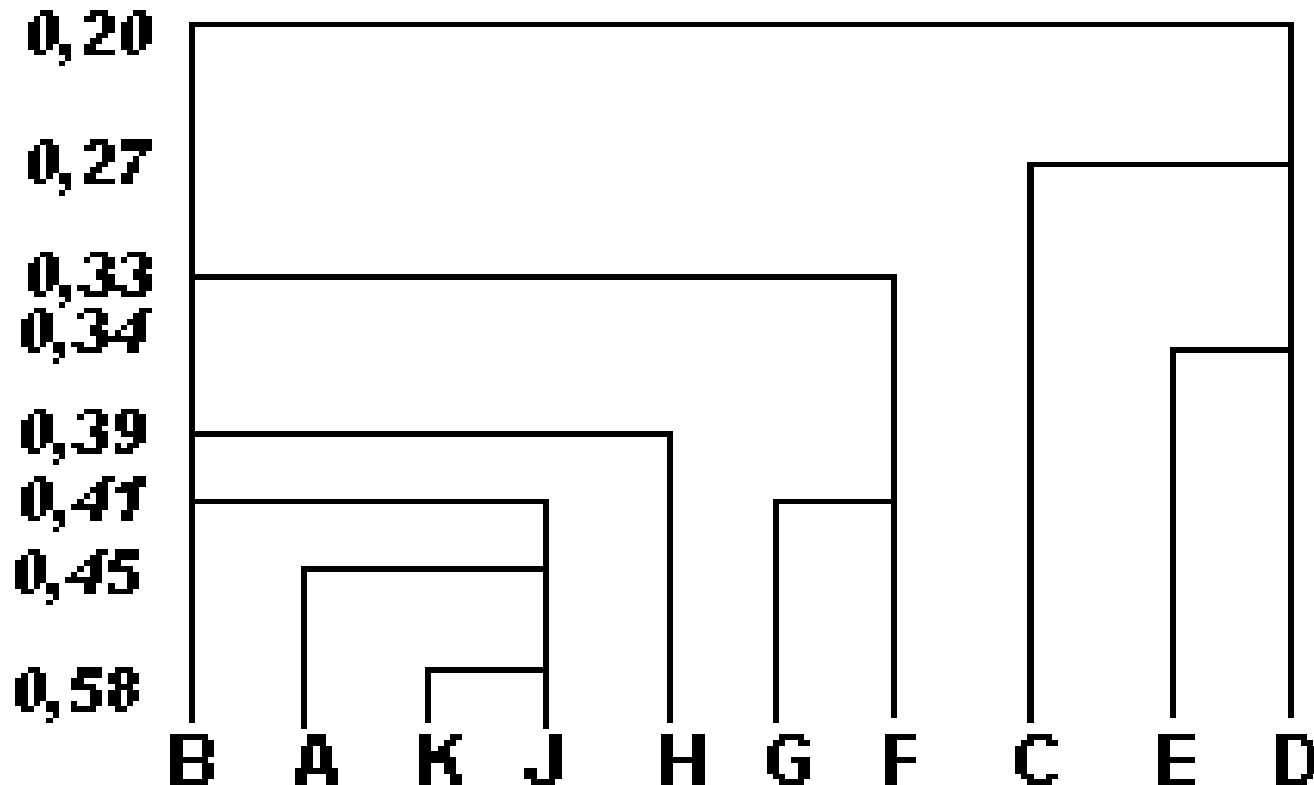
- **Binaire** : une variable binaire ne peut prendre que **deux valeurs : 0 ou 1**.
- **Ordinale** : une variable ordinale prend ses valeurs dans **les nombres cardinaux (nombres entiers)** au sein d'un intervalle
- **Métrique** : une variable métrique prend ses valeurs **dans les nombres réels**.

Croisement des variables i et j .

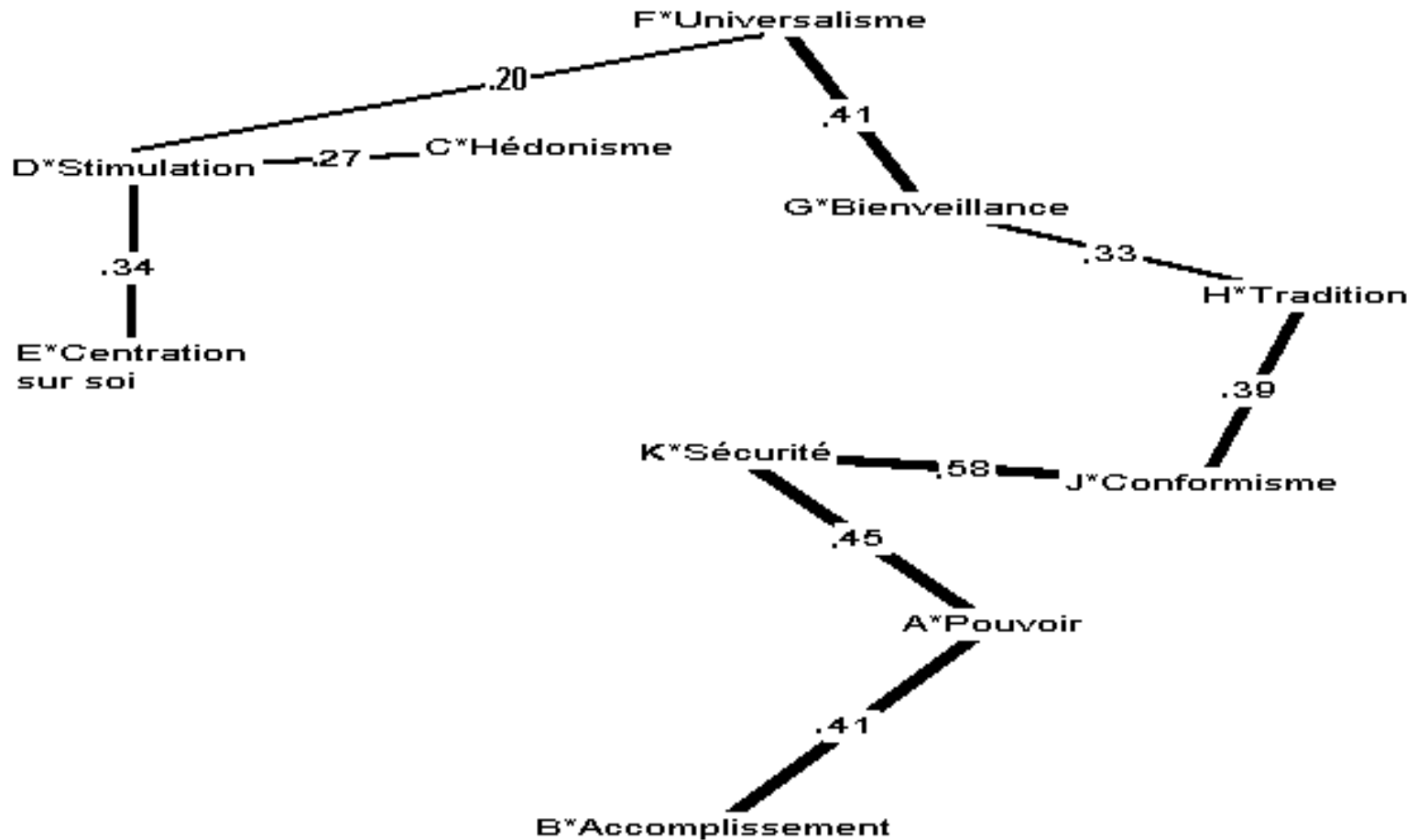
Variable i / j	Échelon 1	Échelon 1	Etc... k	Échelon <i>max</i>	Total i
échelon 1	$n11$	$n12$	$n1k$	$n1m$	$n1t$
échelon 2	$n21$	$n22$	$n2k$	$n2m$	$n2t$
Etc... q	$nq1$	$nq2$	nqk	nqm	nqt
Échelon <i>max</i>	$nm1$	$nm2$	nmk	nmm	nmt
Total j	$nt1$	$nt2$	ntk	ntm	N

Classification dite de Johnson

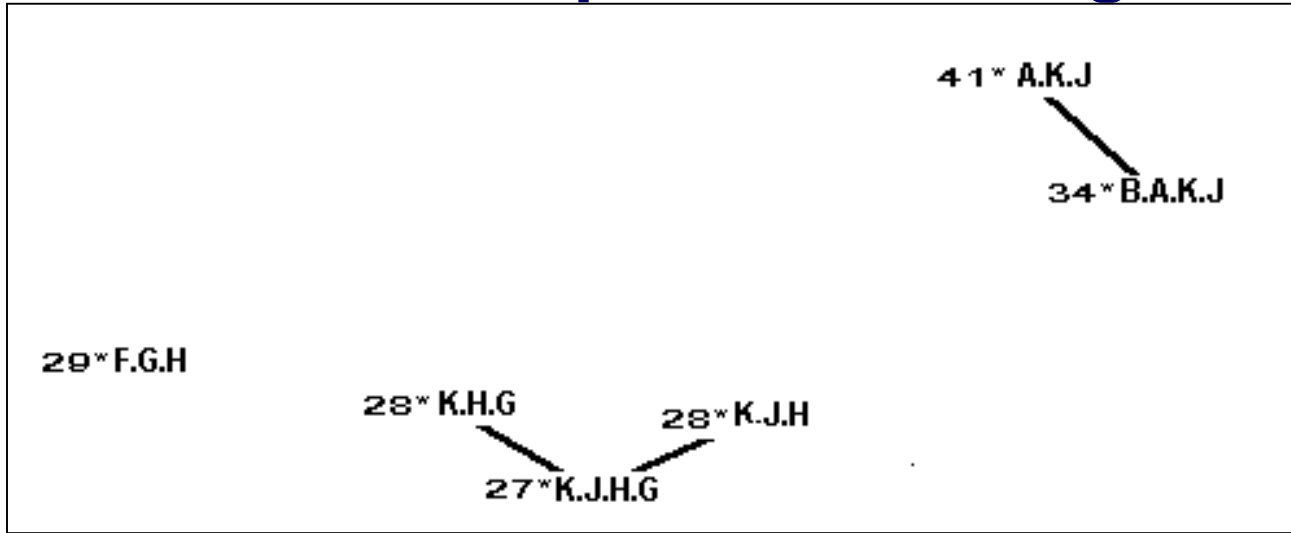
- La classification à partir des arrêtes de l'arbre (les 10 valeurs de Schwartz)



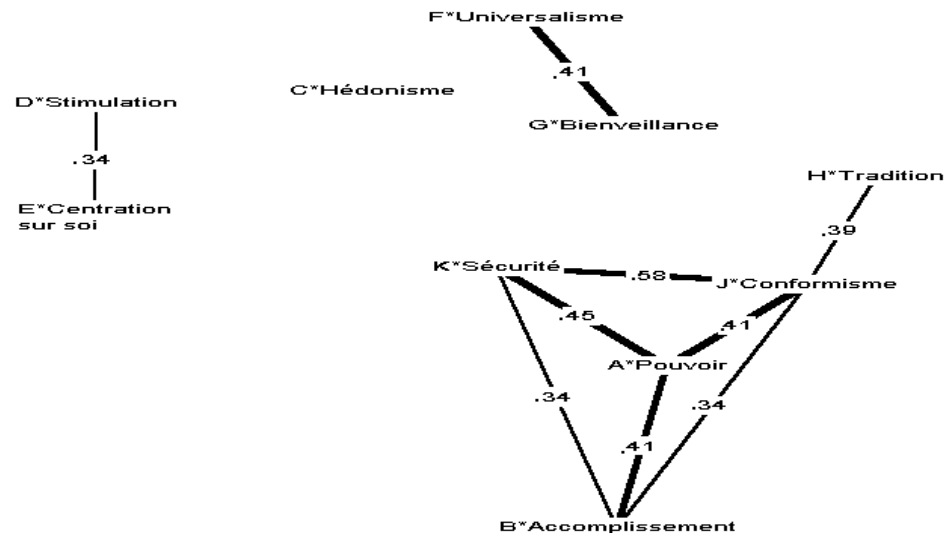
Arbre Maximum des 10 valeurs de Schwartz



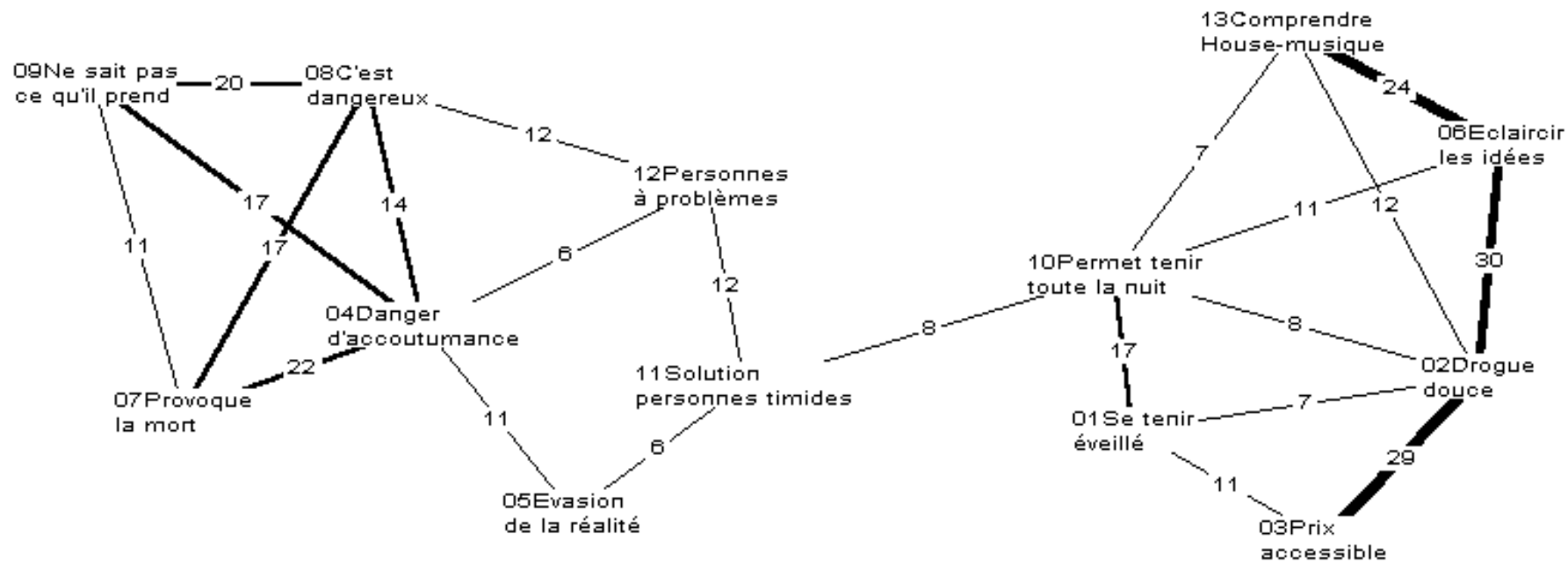
Le filtrant des 10 valeurs de Schwartz pour les valeurs supérieures ou égales à 0,20



Graphe au seuil 0,34



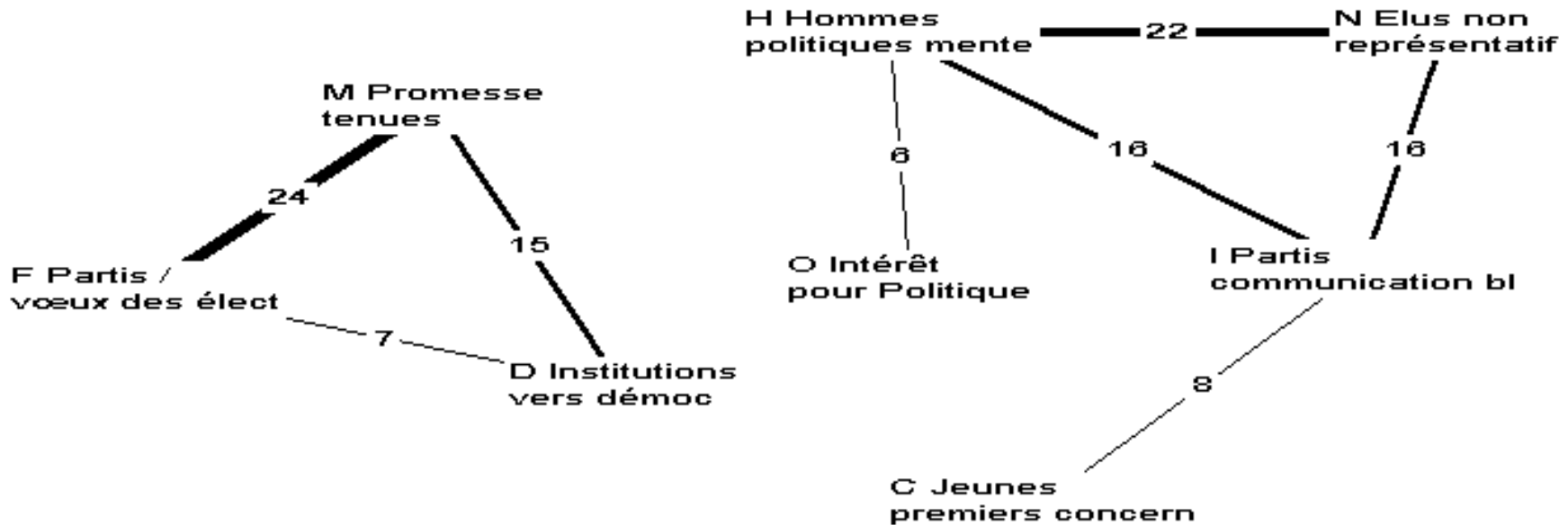
Ecstasy : graphe de similitude au seuil de 0,06.



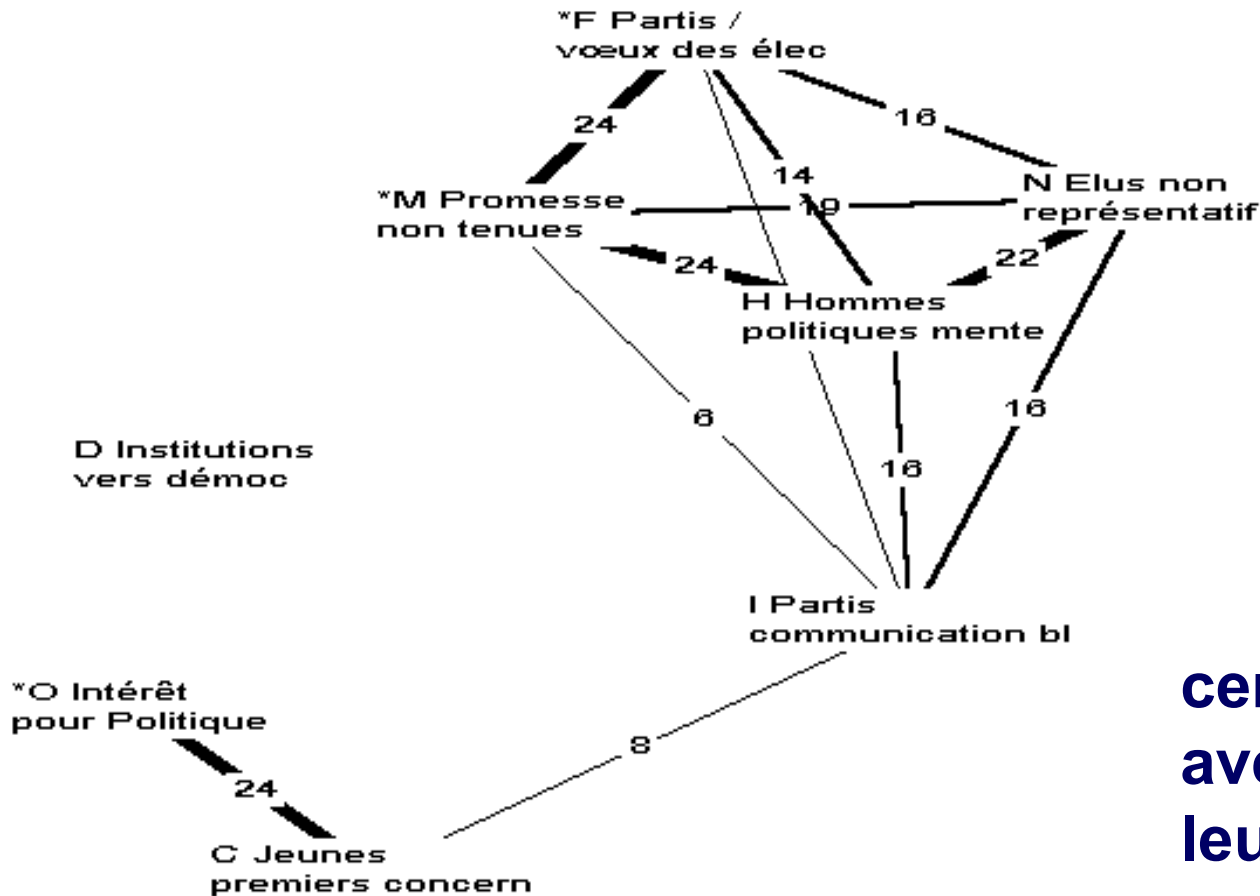
Ecstasy : Matrice de similitude après la réorganisation des items

07Provoque la mort	:	0																	
04Danger d'accoutumance	:	22	0																
08C'est dangereux	:	17	14	0															
09Ne sait pas ce qu'il prend:		11	17	20	0														
12Personnes à problèmes	:	4	6	12	0	0													
05Evasion de la réalité	:	-11	11	-6	-9	5	0												
11Solution personnes timide:		-22	-17	-8	-17	12	6	0											
10Permet tenir toute la nuit	:	-20	-24	-2	-12	-20	0	8	0										
01Se tenir éveillé	:	-15	-21	-15	-2	-16	-11	-9	17	0									
03Prix accessible	:	-13	-16	-19	-8	-10	-14	-5	-4	11	0								
02Drogue douce	:	-25	-27	-25	-21	-12	-17	1	8	7	29	0							
06Eclaircir les idées	:	-12	-23	-12	-12	0	-8	-5	11	-3	0	30	0						
13Compr. House-musique	:	-13	-18	-12	-19	3	-5	0	7	5	-9	12	24	0					

Les jeunes et la politique : graphe-seuil à 0,05

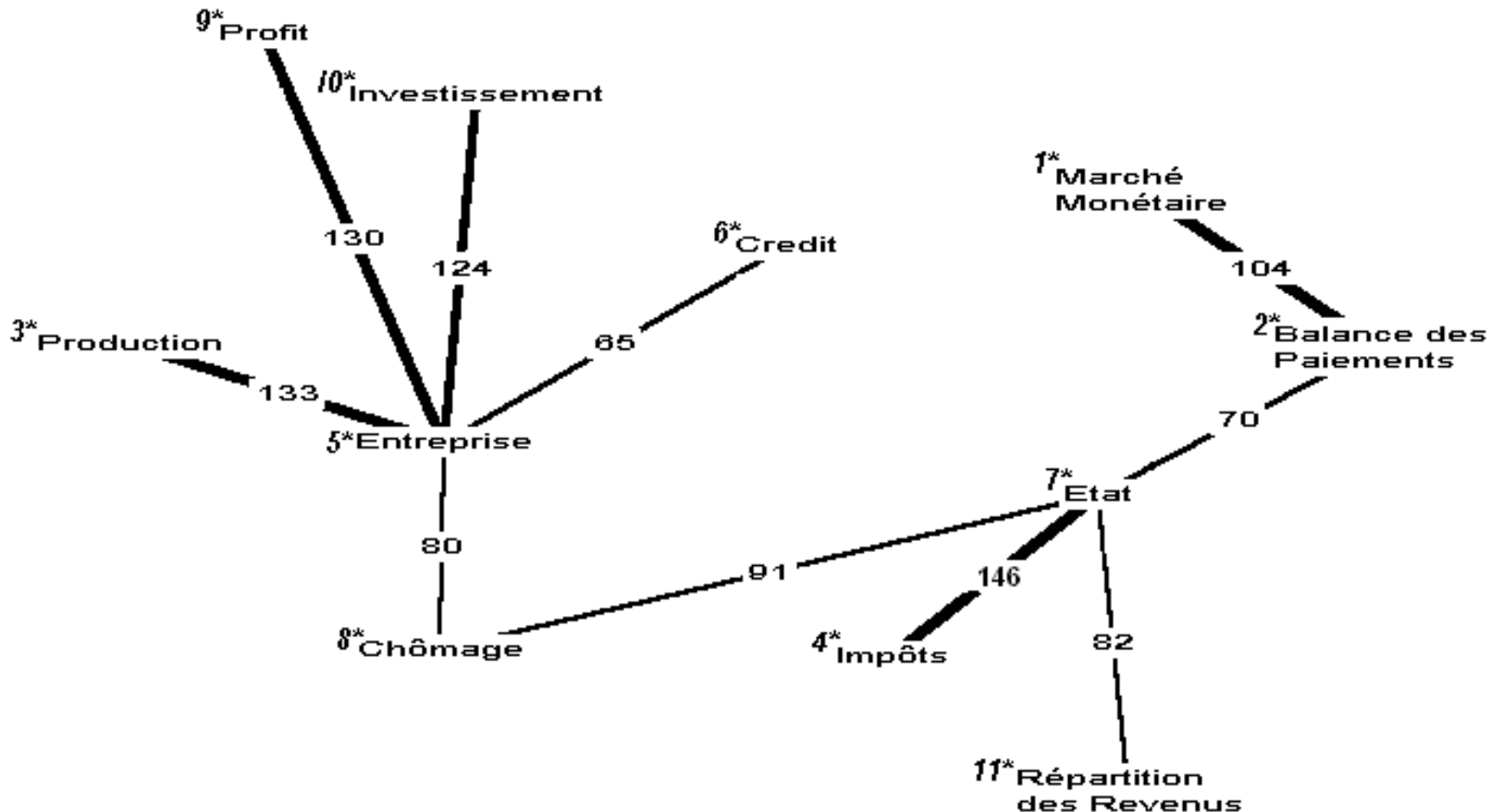


Les jeunes et la politique : graphe-seuil à 0,05

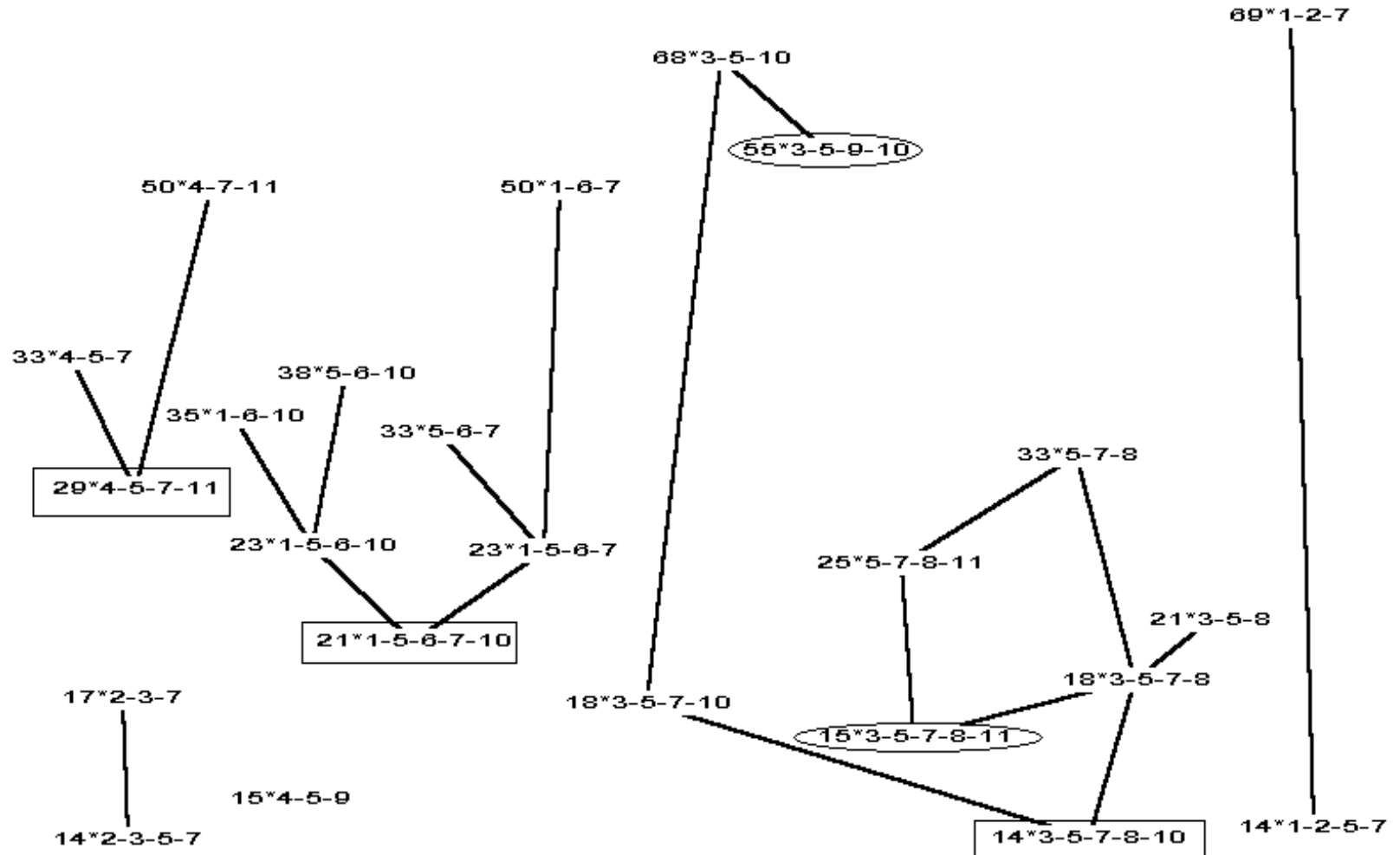


**certain items
avec l'inverse de
leur score initial**

Les relations économiques : l'arbre maximum

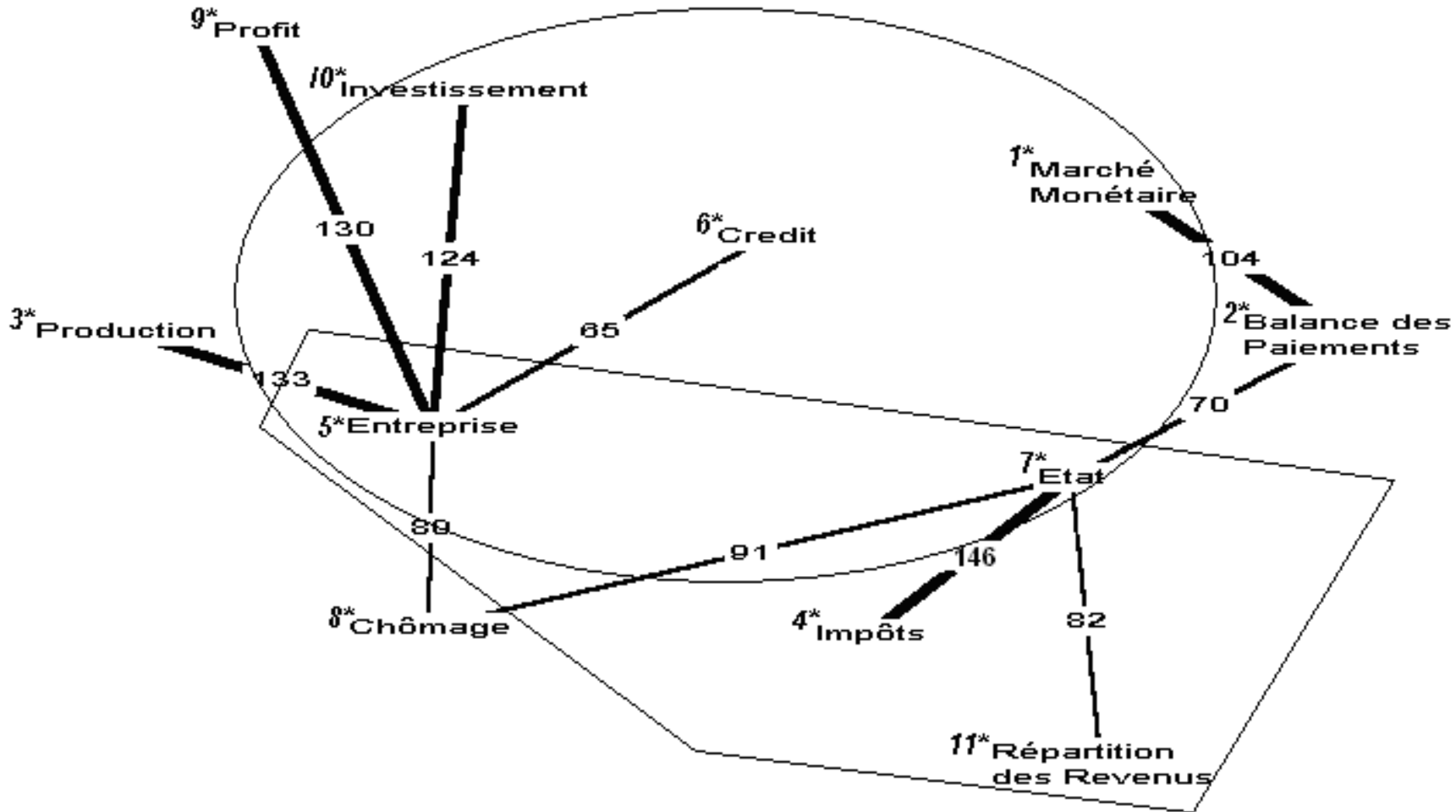


Les relations économiques : Le filtrant

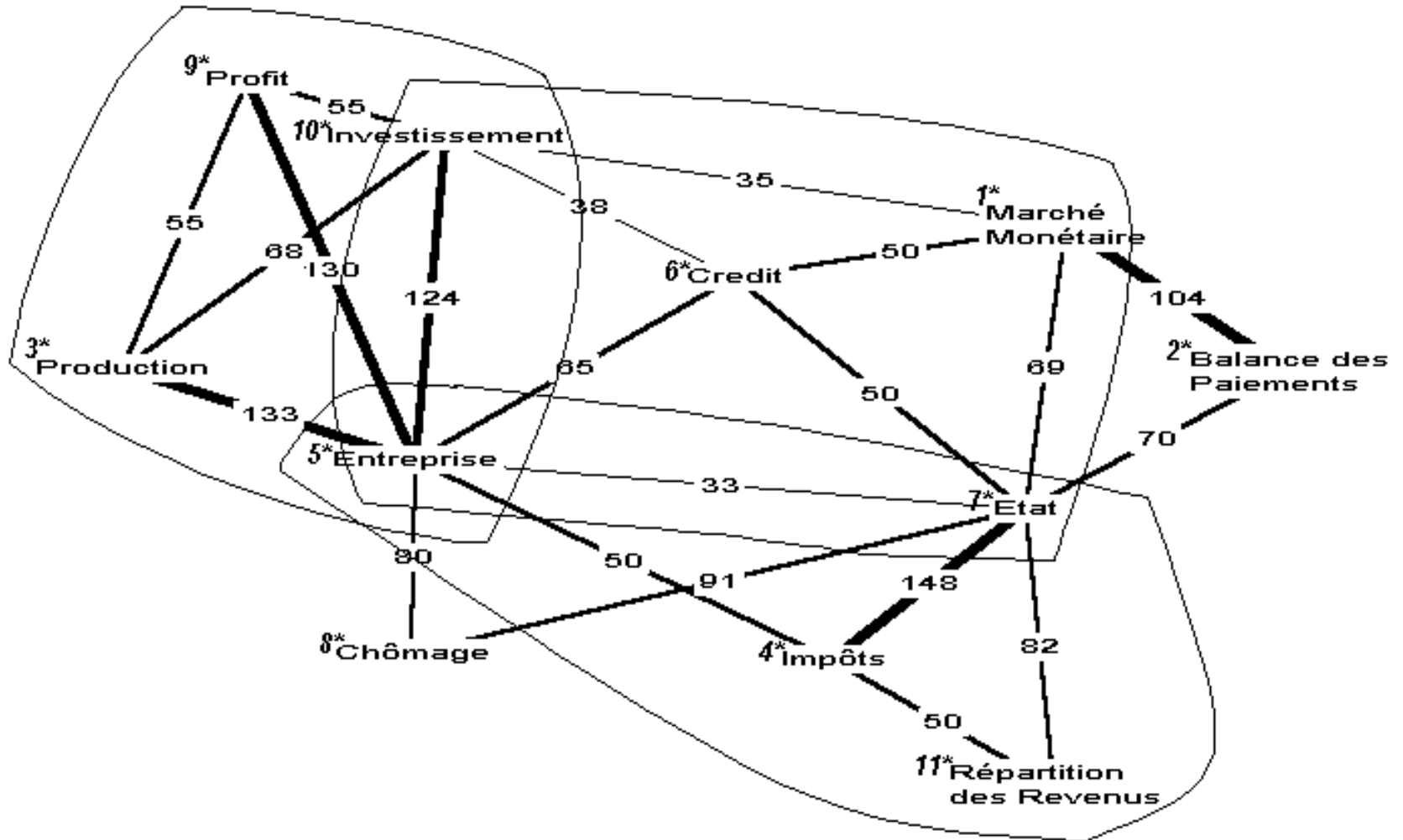


Les relations économiques :

Les 2 cliques maximales des parties fermées

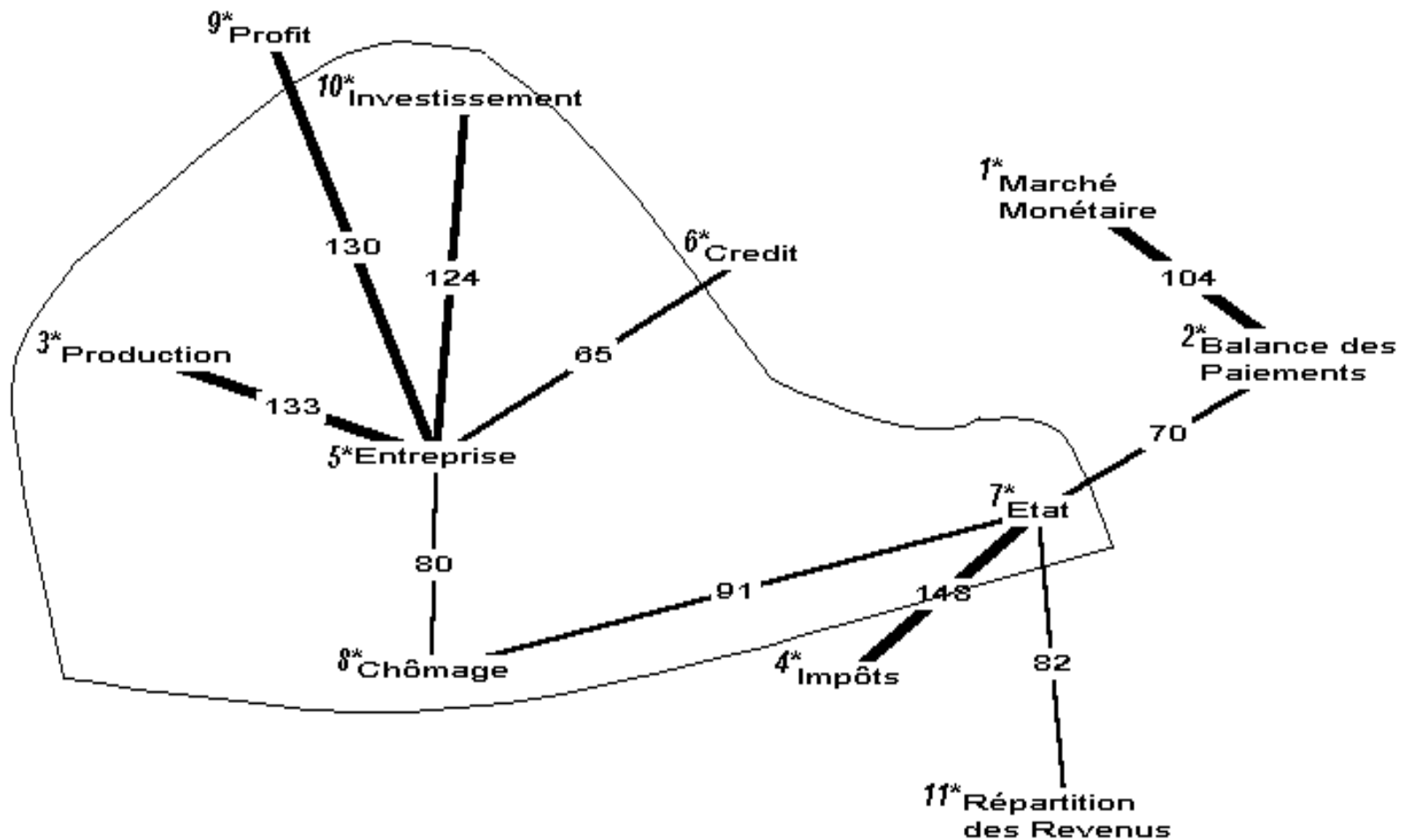


Les relations économiques : le graphe-seuil à 16%.



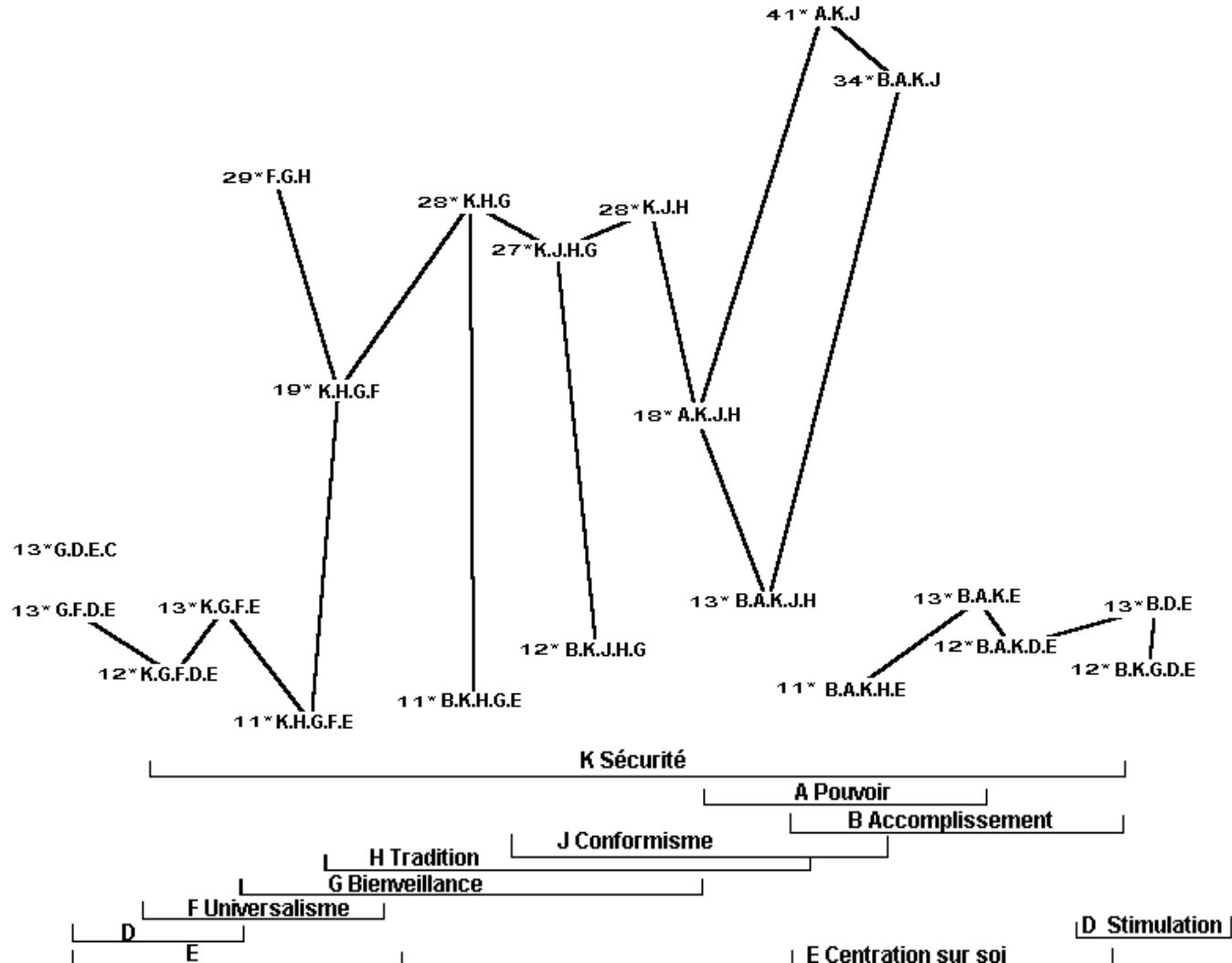
Les relations économiques :

La clique fermant la partie droite du filtrant



Filtrant des dix Valeurs de Schwartz

limité au seuil de 0,11.



Les 10 Valeurs de Schwartz

graphe au seuil de 0,14

